

ANALISIS BIBLIOMETRIK: PUBLIKASI ILMIAH PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DI INDONESIA

Moh. Hanif Mubarak, Pandumukti Purdiyastomo
UIN Maulana Malik Ibrahim Malang

Naskah diterima: 5-10-2024, **direvisi:** 01-11-2024, **disetujui:** 03-12-2024

ABSTRACT

This research conducted a bibliometric analysis of publications related to information systems design in Indonesia during the period 2019-2023. Using data from Google Scholar as well as Publish or Perish and VOSviewer tools, this research maps and analyzes trends, patterns, and dynamics in this field. Key findings include the identification of the most influential articles, researcher productivity mapping, and co-occurrence analysis that revealed 44 topic clusters. "Application of Waterfall Method in Designing Web-Based Project Monitoring Information System" is the article with the highest citations (1394), while "Budiman, A." and "Damayanti, D." are the most productive researchers. Network and density visualizations show the dominance of certain terms and identify opportunities for future research. This research provides a comprehensive understanding of the information systems design research landscape in Indonesia, and highlights gaps and opportunities for future research.

ABSTRAK

Penelitian ini melakukan analisis bibliometrik terhadap publikasi-publikasi terkait perancangan sistem informasi di Indonesia selama periode 2019-2023. Dengan menggunakan data dari Google Scholar serta alat bantu Publish or Perish dan VOSviewer, penelitian ini memetakan dan menganalisis tren, pola, dan dinamika dalam bidang ini. Temuan utama mencakup identifikasi artikel paling berpengaruh,

pemetaan produktivitas peneliti, serta analisis co-occurrence yang mengungkapkan 44 kluster topik. “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web” menjadi artikel dengan sitasi tertinggi (1394), sementara “Budiman, A.” dan “Damayanti, D.” adalah peneliti paling produktif. Visualisasi jaringan dan kepadatan menunjukkan dominasi istilah-istilah tertentu dan mengidentifikasi peluang untuk penelitian masa depan. Penelitian ini memberikan pemahaman komprehensif tentang lanskap penelitian perancangan sistem informasi di Indonesia, serta menyoroti kesenjangan dan peluang untuk penelitian selanjutnya.

Kata kunci: Bibliometrics, Planning, Information Systems, VOSviewer.

1. PENDAHULUAN

Dalam era digital yang semakin berkembang, perancangan sistem informasi telah menjadi topik yang penting dalam penelitian teknologi informasi di Indonesia. Dengan perkembangan teknologi yang pesat, perancangan sistem informasi yang efektif dan efisien menjadi kunci dalam mendukung berbagai sektor, mulai dari pendidikan, kesehatan, hingga industry (Sukamto, Nugroho, & Winarno, 2016). Meskipun topik ini telah banyak diteliti, masih terdapat ruang untuk penelitian lebih lanjut, terutama dalam konteks publikasi penelitian terkait topik ini.

Berbagai penelitian terkait perancangan sistem informasi telah dilakukan, termasuk studi tentang sistem informasi peminjaman sarana dan prasarana, dan desain sistem informasi akreditasi program studi berbasis website (Annisa, Rahayuningsih, & Anna, 2023). Namun, penelitian yang fokus pada analisis bibliometrik publikasi perancangan sistem informasi di Indonesia masih jarang ditemukan.

Melihat kondisi tersebut, penelitian ini mencoba untuk mengisi celah yang ada dengan melakukan analisis bibliometrik terhadap publikasi perancangan sistem informasi di Indonesia. Analisis bibliometrik merupakan satu kajian analisis bibliografi pada kegiatan ilmiah, yang berbasiskan pada asumsi bahwa seorang peneliti melaksanakan atau melakukan penelitiannya dan harus mengkomunikasikan hasilnya pada teman sejawat (Tupan, Rachmawati, 2018). Analisis bibliometrik dapat memberikan gambaran yang

lebih jelas dan komprehensif tentang tren penelitian, topik yang sering diteliti, dan penulis atau institusi yang paling produktif dalam topik ini.

Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah paper terkait perancangan sistem informasi di Indonesia yang diambil dari basis data Google Scholar menggunakan aplikasi Publish or Perish. Publish or Perish (PoP) merupakan sebuah aplikasi yang digunakan untuk mengambil sumber referensi, sitasi akademik dari berbagai sumber dan menganalisisnya (Huuda et al., 2022). Analisis sitasi dalam Publish or Perish disajikan dalam bentuk metrik sitasi, yang mencakup jumlah publikasi untuk satu topik atau tema tulisan, jumlah total sitasi setiap artikel, dan h-index.

Kami menggunakan perangkat lunak VOSviewer, yang banyak dipakai untuk visualisasi dan analisis bibliometrik. VOSviewer memfasilitasi kami dalam eksplorasi jaringan hubungan antar elemen-elemen bibliometrik seperti penulis, judul, institusi, dan kata kunci. Dengan pendekatan clustering yang terpadu, VOSviewer dapat mengidentifikasi kombinasi frase kata benda yang relevan serta memeriksa jaringan co-citation data dan co-occurrence (Jan van Eck, Waltman, 2016).

2. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian ini dibuat untuk melakukan analisis bibliometrik secara mendalam terhadap publikasi-publikasi yang berkaitan dengan perancangan sistem informasi di Indonesia. Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk memahami dan memetakan perkembangan penelitian di bidang tersebut. Untuk mencapai tujuan penelitian ini akan dijawab pertanyaan-pertanyaan berikut:

- RQ 1 Lima Artikel mana saja yang paling banyak disitasi pada topik perancangan sistem informasi?
- RQ 2 Bagaimana produktivitas peneliti dibidang topik perancangan sistem informasi?
- RQ 3 Bagaimana hasil analisis dan visualisasi co-occurrence pada topik perancangan sistem informasi?

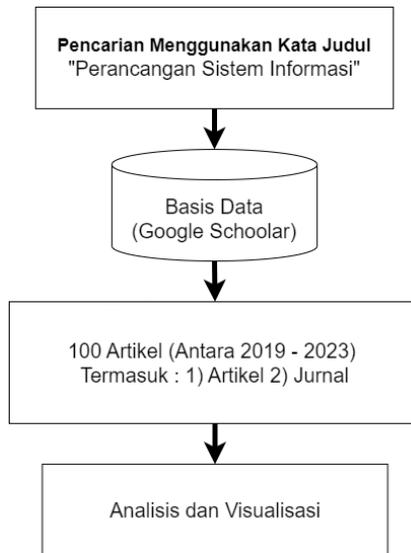
Dengan demikian kami berharap bahwa hasil dari analisis ini akan memberikan wawasan berharga tentang tren dan pola dalam publikasi ini, serta mengidentifikasi area yang memerlukan penelitian lebih lanjut.

3. METODE PENELITIAN

Penelitian yang berjudul “Analisis Bibliometrik: Publikasi Perancangan Sistem Informasi di Indonesia” ini menggunakan metodologi penelitian analisis bibliometrik untuk menganalisa data yang diperoleh. Tujuan dari pemilihan metode ini adalah untuk mengidentifikasi tren penelitian, mengukur dampak penelitian, menganalisis jaringan penelitian, dan mengidentifikasi celah dalam pengetahuan yang ada. Pada tahap pertama proses bibliometrik, kami menggunakan basis data Google Scholar dari aplikasi Publish or Perish (PoP) untuk mendapatkan data penelitian terkait bidang perancangan sistem informasi. Metodologi penelitian yang kami pilih digunakan untuk mengolah data berikut:

- Topik pencarian: “Perancangan Sistem Informasi”.
- Disaring berdasarkan: Tipe dokumen : Full akses artikel dan jurnal.
- Rentang waktu: 2019-2023.

Pada strategi pencarian kami menggunakan topik pencarian berdasarkan pada kata judul. Pada bagian disaring berdasarkan rentang waktu dan jenis dokumen yang dicari. Setelah mendapatkan artikel terkait topik perancangan sistem informasi dalam rentang waktu 2019 sampai 2023, kami memilih 100 artikel terkait. Selanjutnya artikel-artikel tersebut dianalisis menggunakan pertanyaan yang diajukan di bagian pendahuluan, pertanyaan tersebut akan dijawab setelah dianalisis dan divisualisasikan. Kami menggunakan perangkat lunak VOSviewer untuk analisis kuantitatif dan bibliometrik, VOSviewer juga digunakan untuk membuat visualisasi data.



Gambar 1. Flowchart Proses Penelitian

Sumber: Gambar dibuat peneliti (2024)

Gambar 1 menunjukkan langkah-langkah proses penelitian. Proses penelitian ini diawali dengan pencarian menggunakan kata judul pada basis data Google Scholar menggunakan aplikasi Publish or Perish (PoP). Pada langkah berikutnya, data diambil sebanyak 100 artikel. Langkah terakhir, data yang diperoleh dianalisis dan divisualisasikan dengan bantuan software VOSviewer dan hasilnya dilampirkan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bagian ini artikel di bidang perancangan sistem informasi dianalisis dan divisualisasikan dengan aplikasi VOSviewer, dan metode analisis bibliometrik diterapkan untuk menjawab pertanyaan penelitian.

RQ 1 Lima Artikel mana saja yang paling banyak disitasi pada topik perancangan sistem informasi?

Tabel 1. Lima Artikel dengan Jumlah Sitasi Terbanyak Pada Sistem Perancangan Informasi Pada Periode 2019-2023

No.	Nama Artikel	Jumlah Sitasi	Tahun
1.	Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web	1394	2021
2.	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online	1229	2021
3.	Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web	1178	2021
4.	Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)	1098	2020
5.	Perancangan Sistem Informasi Desa pada Kecamatan Sendang Agung Menggunakan Extreme Programming	526	2021

Sumber: Data diolah peneliti (2024)

Artikel berjudul “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web” mengeksplorasi implementasi metode waterfall dalam merancang sistem informasi untuk pemantauan proyek berbasis web di PT Alam Jaya Berdikari. Menghadapi tantangan lokasi proyek yang terpencil, kesulitan dalam pemantauan proyek secara real-time, dan akumulasi dokumentasi proyek, perusahaan ini membutuhkan solusi yang efisien. Sistem informasi yang dirancang dalam penelitian ini memfasilitasi pelaporan progres proyek yang terstruktur, yang dapat diakses melalui tabel, grafik, dan dokumentasi visual proyek. Metode pengembangan sistem menggunakan pendekatan Waterfall, dengan perancangan sistem yang memanfaatkan Unified Modeling Language (UML) dan bahasa pemrograman PHP. Dengan jumlah sitasi yang mencapai 1394 pada tahun 2021, artikel ini menunjukkan relevansi dan dampaknya dalam bidang ini sehingga mendapatkan pengakuan yang luas dari komunitas ilmiah.

Artikel berjudul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pemesanan Barang Berbasis Online” mengeksplorasi analisis dan desain sistem informasi manajemen berbasis online untuk toko Donny’s, sebuah toko grosir yang menghadapi tantangan seperti promosi

yang kurang optimal, proses penjualan yang masih manual, dan kesulitan dalam mengendalikan persediaan barang. Dengan memanfaatkan aplikasi berbasis PHP dan metode pengembangan sistem waterfall, sistem informasi yang dirancang bertujuan untuk mengoptimalkan proses pemesanan barang, promosi, dan transaksi. Metode analisis PIECES digunakan untuk mengidentifikasi kebutuhan sistem. Penelitian ini berhasil mengimplementasikan sistem informasi yang memfasilitasi proses pemesanan yang terkomputerisasi, yang telah diuji menggunakan ISO 25010, menunjukkan kelayakan untuk digunakan. Dengan jumlah sitasi yang mencapai 1229 pada tahun 2021, artikel ini menawarkan solusi inovatif dan efisien untuk tantangan nyata dalam manajemen pesanan dan penjualan barang, dengan menggunakan teknologi dan metodologi yang populer dan mudah diaplikasikan.

Artikel berjudul “Implementasi Prototype Dalam Perancangan Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Berbasis Web” merinci implementasi sistem informasi berbasis web untuk Ikatan Keluarga Alumni Santri, menggunakan prototipe untuk memperhalus proses organisasi acara menjadi lebih efektif dan efisien. Dengan menerapkan metodologi Extreme Programming (XP) untuk meningkatkan kualitas perangkat lunak dan responsivitas terhadap perubahan kebutuhan pengguna, penelitian ini melibatkan studi literatur, wawancara, dan analisis kebutuhan sistem fungsional. Desain antarmuka aplikasi dibuat responsif dengan Bootstrap untuk mendukung berbagai perangkat. Fokus penelitian lainnya adalah pada Sistem Informasi Ikatan Keluarga Alumni Santri Walisongo Lampung Utara (ITTMAWAS) berbasis web. Sistem ini mencakup berbagai fitur seperti antarmuka login admin, beranda admin, data peserta, input data kegiatan, data kategori, forum diskusi, laporan, dan pencetakan laporan untuk admin, yang semuanya membantu dalam pengolahan acara dan akses informasi yang berkaitan dengan kegiatan dan acara. Dengan jumlah sitasi yang mencapai 1229 pada tahun 2021, artikel ini menawarkan solusi teknologi yang inovatif dan efisien untuk tantangan organisasi dan manajemen acara, yang relevan dan dapat diterapkan secara luas dalam komunitas alumni santri.

Artikel berjudul “Perancangan Sistem Informasi Manajemen Bengkel Berbasis Web (Studi Kasus: Bengkel Anugrah)” merinci implementasi sistem informasi manajemen berbasis web untuk berbagai bengkel otomotif, dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional melalui fitur seperti pembuatan laporan penjualan, manajemen data pelanggan, dan fasilitasi pemesanan layanan. Dengan menerapkan teknik web engineering dan UML dalam proses pengembangan, penelitian ini menghasilkan perangkat lunak berkualitas tinggi yang memenuhi standar ISO 25010, menjadikannya alat penting bagi pemilik bengkel untuk mengoptimalkan bisnis mereka dan meningkatkan layanan pelanggan. Dengan jumlah sitasi yang mencapai 1229 pada tahun 2021, artikel ini menawarkan solusi teknologi yang inovatif dan efisien untuk tantangan manajemen bengkel otomotif, yang relevan dan dapat diterapkan secara luas dalam industri ini.

Artikel berjudul “Desain Sistem Informasi Desa Berbasis Web Menggunakan Extreme Programming: Studi Kasus di Kecamatan Sendang Agung” merinci implementasi sistem informasi desa berbasis web, dengan tujuan untuk memaksimalkan potensi desa dan memudahkan akses masyarakat ke data dan informasi tentang kecamatan tersebut. Proses penelitian melibatkan analisis kebutuhan, pengumpulan data, pengembangan sistem, dan pengujian, dengan penggunaan diagram seperti Use Case, Activity, dan Class dalam perancangan sistem. Sistem ini juga mencakup halaman login admin dan dashboard untuk mengelola data potensi desa. Dengan jumlah sitasi yang mencapai 1229 pada tahun 2021, artikel ini menawarkan solusi teknologi yang inovatif dan efisien untuk tantangan manajemen desa, yang relevan dan dapat diterapkan secara luas dalam konteks desa dan kecamatan.

RQ 2 Bagaimana produktivitas peneliti dibidang topik perancangan sistem informasi?

Tabel 2. Produktivitas Peneliti Dibidang Perancangan Sistem Informasi

No.	Penulis	Jumlah Artikel	Total Hubungan
1.	Budiman, a	2	3
2.	Damayanti, d	2	3
3.	Abdillah, a	1	2
4.	Adam, s	1	2
5.	Adhitya, e	1	2

Sumber: Data diolah peneliti (2024)

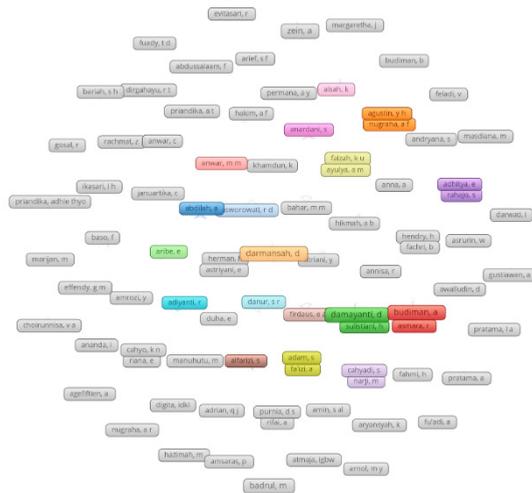
Berdasarkan tabel 2 terlihat bahwa penulis “budiman, a” dan “damayanti, d” masing-masing memiliki 2 artikel yang terkait dengan mereka. Ini menunjukkan bahwa mereka lebih produktif dalam hal jumlah publikasi dibandingkan dengan penulis lain seperti “abdilah, a”, “adam, s”, dan “adhitya, e”, yang masing-masing hanya memiliki 1 dokumen. Produktivitas ini mencerminkan kontribusi yang signifikan dari kedua penulis tersebut dalam bidang riset matematika terapan.

Selanjutnya, nilai total hubungan antara penulis memberikan wawasan tentang sejauh mana penulis-penulis ini berkolaborasi dengan penulis lain. “budiman, a” dan “damayanti, d” masing-masing memiliki nilai total hubungan antara penulis sebesar 3. Ini menunjukkan bahwa mereka memiliki hubungan kolaboratif yang kuat dan sering dengan penulis lain. Dalam hal ini, nilai total hubungan antara penulis yang tinggi mencerminkan intensitas dan frekuensi kolaborasi yang lebih besar.

Di sisi lain, “abdilah, a”, “adam, s”, dan “adhitya, e” masing-masing memiliki nilai total hubungan antara penulis sebesar 2. Meskipun nilai ini lebih rendah dibandingkan dengan “budiman, a” dan “damayanti, d”, hal ini tetap menunjukkan adanya kolaborasi yang cukup signifikan antara penulis-penulis ini dengan rekan-rekan mereka.

Kesimpulannya, analisis ini menunjukkan bahwa “budiman, a” dan “damayanti, d” adalah penulis yang lebih produktif dan memiliki jaringan kolaborasi yang lebih kuat dalam riset matematika terapan. Visualisasi

jaringan yang dihasilkan dari data ini akan membantu mengidentifikasi penulis-penulis serta pola kolaborasi di antara mereka serta memberikan wawasan yang berharga tentang dinamika kolaborasi dalam bidang riset ini. Dengan demikian, kita dapat memahami lebih baik bagaimana penulis-penulis ini berinteraksi dan berkontribusi terhadap perkembangan riset matematika terapan.



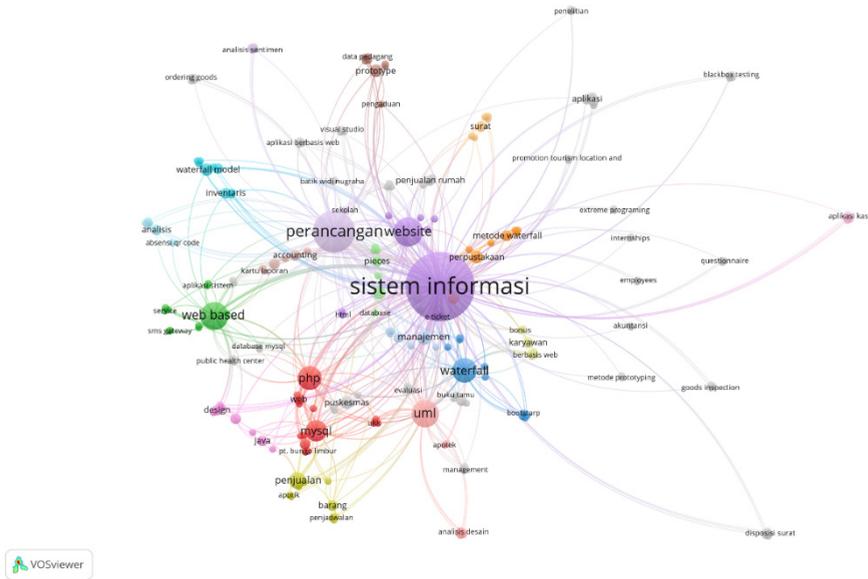
VOSviewer

Gambar 2. Produktivitas Peneliti di Bidang Perancangan Sistem Informasi

Sumber: Hasil visualisasi aplikasi VOSviewer (2024)

Gambar 2 menunjukkan hasil dari penggunaan VOSviewer untuk menganalisis dan memvisualisasikan tren riset matematika terapan. Pertama, kami mengumpulkan data teks dari judul, abstrak, dan kata kunci publikasi. Kemudian, kami membaca data dari file referensi dalam format RIS. Dengan metode binary counting, kami menghitung keberadaan penulis dalam setiap dokumen. Hasilnya adalah peta visual yang memetakan hubungan berdasarkan kesamaan penulis.

RQ 3 Bagaimana hasil analisis dan visualisasi co-occurrence pada topik perancangan sistem informasi?



Gambar 3. Network Visualization Perancangan Sistem Informasi

Sumber: Hasil visualisasi aplikasi VOSviewer (2024)

Gambar 3 menampilkan *network visualization* terkait perancangan sistem informasi selama periode 2019 hingga 2023. Dalam visualisasi ini, berbagai istilah yang muncul dalam literatur dianalisis dan dikelompokkan ke dalam kluster berdasarkan keterkaitannya. Hasil analisis menunjukkan adanya 224 item yang terbagi menjadi 44 kluster. Setiap kluster ditandai dengan warna yang berbeda dan mencakup variabel-variabel yang umumnya digunakan dalam perancangan sistem informasi. Visualisasi ini memberikan gambaran tentang perkembangan dan fokus penelitian dalam topik sistem perancangan informasi.

Tabel 3. Kluster yang Terbentuk

No.	Kluster 1	Kluster 2	Kluster 3
1.	Bootstrap	Aplikasi sistem	Bootstarp
2.	e-learning	Information technology	Catering

No.	Klaster 1	Klaster 2	Klaster 3
3.	Laravel	Komputerisasi	e-catalogue
4.	Mysql	Pembayaran spp	Mockey
5.	Penjualan obat	Potential village	Nilai
6.	Perancangan sistem informasi	Recording e-id card	Penduduk
7.	Php	Service	Penerimaan siswa baru
8.	Pos	Si mbok	Rekapitulasi
9.	Pt. bungo limbur	Sms gateway	User acceptance
10.	Rup	Subdistrict	waterfall
11.	System informasi pendaftaran	Web based	
12.	Sublime text		
13.	Ukk		
14.	web		

Sumber: Data diolah peneliti (2024)

Tabel 3 menampilkan hasil analisis data yang membentuk tiga klaster utama berdasarkan kata kunci atau topik yang saling berkaitan. Klaster pertama berfokus pada teknologi dan pengembangan aplikasi web. Di dalam klaster ini, topik-topik seperti Bootstrap, e-learning, Laravel, dan Mysql mendominasi, menunjukkan bahwa teknologi web dan alat bantu pengembangan aplikasi menjadi pusat perhatian. Selain itu, konsep-konsep seperti penjualan obat dan perancangan sistem informasi juga muncul, menyoroti aplikasi praktis dari teknologi ini dalam berbagai domain, termasuk kesehatan dan manajemen informasi. Topik tambahan seperti PHP, pos, dan sistem informasi pendaftaran menekankan pentingnya alat dan metodologi pengembangan yang efisien, serta platform pengembangan yang sering digunakan oleh para pengembang.

Klaster kedua berfokus pada aplikasi sistem dan layanan terkait teknologi informasi. Topik-topik dalam klaster ini mencakup aplikasi sistem, teknologi informasi, komputerisasi, dan pembayaran SPP, yang menunjukkan integrasi teknologi dalam berbagai sistem operasional dan administrasi. Istilah-istilah seperti potential village dan recording e-id

card mengindikasikan penggunaan teknologi untuk pengembangan dan manajemen desa serta identifikasi elektronik. Layanan seperti service, Simbok, dan sms gateway menunjukkan berbagai aplikasi praktis dalam menyediakan layanan berbasis teknologi. Subdistrict dan web based melengkapi klaster ini dengan fokus pada administrasi wilayah dan platform berbasis web, mencerminkan tren digitalisasi dalam manajemen wilayah dan layanan publik.

Klaster ketiga mencakup topik yang lebih beragam, mulai dari teknologi, layanan penerimaan siswa, hingga metodologi pengembangan perangkat lunak. Topik seperti Bootstrap, catering, dan e-catalogue menunjukkan aplikasi teknologi dalam layanan penyediaan makanan dan katalog elektronik. Nama Mockey, meskipun tidak dijelaskan lebih lanjut, mungkin merujuk pada alat atau sistem khusus. Topik-topik seperti nilai, penduduk, penerimaan siswa baru, dan rekapitulasi mengindikasikan fokus pada sistem evaluasi, data penduduk, dan administrasi pendidikan. User acceptance dan waterfall mencerminkan metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan untuk memastikan penerimaan pengguna dan pendekatan linear dalam pengembangan. Keseluruhan klaster ini memberikan gambaran yang luas tentang bagaimana teknologi diterapkan dalam berbagai konteks, dari layanan makanan hingga manajemen data dan pengembangan perangkat lunak.

dengan yang lainnya. Dengan demikian, terdapat peluang besar untuk melakukan penelitian terbaru yang fokus pada istilah-istilah yang kurang terwakili ini. Pengembangan penelitian dalam topik-topik tersebut dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap literatur yang ada dan membuka wawasan baru dalam bidang perancangan sistem informasi.

5. KESIMPULAN

Penelitian ini telah melakukan analisis bibliometrik yang komprehensif terhadap publikasi-publikasi terkait perancangan sistem informasi di Indonesia selama periode 2019-2023. Dengan menggunakan data dari Google Scholar serta alat bantu seperti Publish or Perish dan VOSviewer, penelitian ini berhasil memetakan dan menganalisis tren, pola, dan dinamika dalam bidang ini. Temuan utama penelitian ini mencakup identifikasi artikel-artikel yang paling berpengaruh, dengan “Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Pengawasan Proyek Berbasis Web” sebagai artikel dengan sitasi tertinggi (1394 sitasi).

Pemetaan produktivitas peneliti menunjukkan bahwa “Budiman, A.” dan “Damayanti, D.” muncul sebagai peneliti paling produktif dengan masing-masing dua publikasi dan nilai total hubungan antar penulis yang tinggi. Analisis co-occurrence mengungkapkan 44 kluster utama, yang menunjukkan keragaman topik dalam perancangan sistem informasi, dari teknologi web hingga aplikasi spesifik seperti e-learning dan manajemen bengkel.

Visualisasi jaringan dan kepadatan mengungkapkan bahwa istilah-istilah seperti “sistem informasi,” “perancangan,” “website,” dan “web based” mendominasi penelitian, sementara topik-topik seperti “pengaduan,” “absensi QR code,” dan “kartu laporan” masih kurang terwakili. Hal ini menyoroti peluang untuk penelitian di masa depan. Penelitian ini tidak hanya memberikan pemahaman yang lebih baik tentang lanskap penelitian perancangan sistem informasi di Indonesia, tetapi juga mengidentifikasi kesenjangan dan peluang untuk penelitian selanjutnya. Dengan demikian, kami berharap penelitian ini dapat berkontribusi secara signifikan dalam

membimbing arah penelitian di masa depan, mendorong kolaborasi, dan meningkatkan dampak penelitian dalam bidang ini.

DAFTAR PUSTAKA

- Annisa, R., Rahayuningsih, P. A., & Anna, A. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Sarana dan Prasarana Sekolah Berbasis Web. *Infotek : Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 6(1), 60–70. <https://doi.org/10.29408/jit.v6i1.7356>
- Jan van Eck, N., & Waltman, L. (2016). *Text mining and visualization using VOSviewer*. <https://doi.org/10.1201/b19007>
- Nandiyanto, A. B. D., & Al Husaeni, D. F. (2021). A bibliometric analysis of materials research in Indonesian journal using VOSviewer. *Journal of Engineering Research (Kuwait)*, 9. <https://doi.org/10.36909/jer.ASSEEE.16037>
- Rahayu, S., Sabitri, Z., Ghinaya, Z., & Wiharja, H. (2023). ANALISIS BIBLIOMETRIK DALAM PENELITIAN PERANGKAT LUNAK MIKE 21 DALAM INDUSTRI KONSTRUKSI. *Lingkar: Journal of Environmental Engineering*, 4(2), 1–12. <https://doi.org/10.22373/ljee.v4i2.3855>
- Sukamto, T. S., Nugroho, L. E., & Winarno, W. W. (2016). Desain Sistem Informasi Akreditasi Program Studi Berbasis Website di Indonesia. In *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATi)*.
- Syihaabul, H., Nuryani, Ahmad, B., & Mahmudah, F. (2022). *Pemanfaatan Teknologi dalam Penulisan Ilmiah*.
- Tupan, & Rulina Rachmawati. (2018). ANALISIS BIBLIOMETRIK ILMU DAN TEKNOLOGI PANGAN: PUBLIKASI ILMIAH DI NEGARA-NEGARA ASEAN. *Jurnal Ilmu Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan*, 6(1), 26–40.